

Défi 1 : Partie 1

Réaliser le programme de calculs :
 - Choisir un nombre
 - multiplier le résultat choisi par -5
 - Soustraire 12 au résultat

Vérifier qu'en rentrant le nombre 7, vous obtenez -47.

Défi 1 : Partie 2

Modifier l'ordre des briques pour effectuer la soustraction d'abord.
 Vérifier qu'en rentrant le nombre 7, vous obtenez 25.

Défi n°2 :

Partie 1 :

Écrire un programme de calculs correspondant à l'expression $2(7x - 4)$
 Vérifier qu'en rentrant le nombre -8, vous obtenez -120.

Partie 2 :

Écrire un programme de calculs correspondant à l'expression $(5x + 3)(2x - 1)$
 Vérifier qu'en rentrant le nombre 4, vous obtenez 161.

Défi n°3 :

Écrire un programme qui donne successivement les valeurs manquantes du tableau.

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5x+1											

Briques à utiliser :

Vidéo
Défi 3

Défi n°4 :

Vidéo
Défi 4
Partie 1

Vidéo
Défi 4
Partie 2

→ Utiliser les briques suivantes pour arrêter le script si le requin touche le plongeur.



→ Créer une variable « score » et ajouter les briques suivantes pour compter les points :



→ Créer une variable « vitesse » qui augmente la vitesse du requin de 0,5 à chaque passage.

→ Créer une variable « meilleur score » à l'aide des briques suivantes.



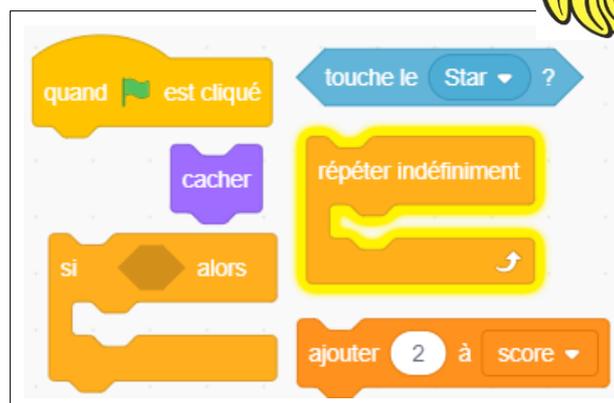
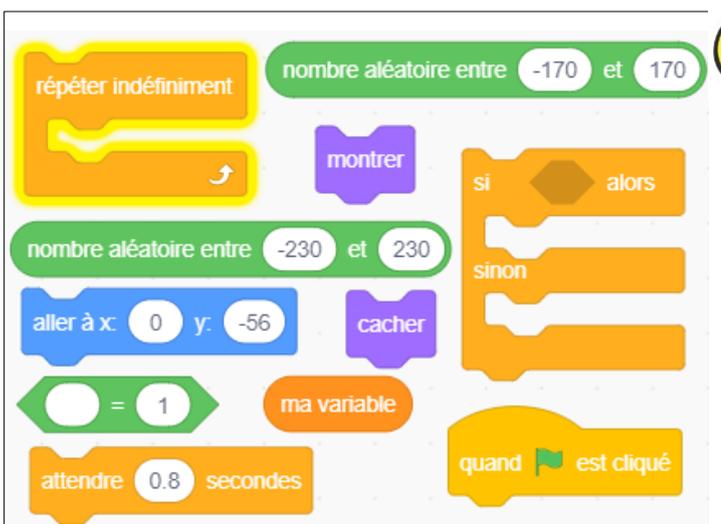
Vidéo
Défi 4
Partie 3

Vidéo
Défi 4
Partie 4

Défi n°5 :



Vidéo
Défi 5



Comme pour les bananes avec :



- ma variable	= 1 ou 2	= 3
- temps	= 0,5	= 0,4
- ajout à score	+2	+5

