

**Défi 1**

Regarder la vidéo « N2 – Fiche 4 – objectif 1 » pour voir l'objectif de la partie 1



**Vidéo Défi 1**

**Défi 1 : Partie 1 (déplacement)**

**Défi 1 : Partie 2 (saut et gravité)**

**Défi 2 - décor**

- Regarder la vidéo « N2 – fiche 4 – défi 2 » pour créer la première plateforme.
  - Créer la corde jaune de la même manière.
  - Dupliquer la plateforme pour créer les autres. Faire de même avec la corde.
- Attention au nom des sprites.

**Vidéo Défi 2**

**Image Défi 2**

**Défi 3 – grimper à la corde**

**Défi 3 : Partie 1**  
Ajouter au script « Gravité »

**Défi 3 : Partie 2**

**Défi 4 – déplacement des plateformes**

**Défi 4 : Sprite 3**

**Défi 4 :**

- Créer une variable « ordonnée sprite 9 »

**Vidéo Objectif 1**

### Défi 4 : Sprite 9

Scratch script for Défi 4 : Sprite 9. It consists of two loops. The first loop starts with a 'when green flag is clicked' block, followed by a 'repeat indefinitely' block containing a 'move 2 seconds to x: 100 y: 60' block. The second loop also starts with a 'when green flag is clicked' block, followed by a 'repeat indefinitely' block containing a 'move 2 seconds to x: 100 y: 123' block.

### Défi 4 : Sprite 9

Scratch script for Défi 4 : Sprite 9. It starts with a 'when green flag is clicked' block, followed by a 'repeat indefinitely' block containing a 'set y coordinate' block. Below this is another 'when green flag is clicked' block, followed by a 'repeat indefinitely' block containing a 'set sprite 9 coordinate to 0' block.

### Défi 5 – Panier à fruits

#### Défi 5 :

Scratch script for Défi 5 : Panier à fruits. It starts with a 'show' block, followed by a 'when green flag is clicked' block. Then there is a 'if-then' block: if 'Pico Walking' is touched, then 'go to x: 213 y: 143'. This is followed by a 'repeat indefinitely' block containing a 'hide' block and an 'send to all' block with 'Level won'.

#### Défi 5 :

Scratch script for Défi 5 : Panier à fruits. It starts with a 'show' block, followed by a 'when I receive' block with 'start of level'.

#### Défi 5 : Ajouter en début du script « gravité ».

Scratch script for Défi 5 : Ajouter en début du script « gravité ». It starts with a 'set level to 1' block, followed by an 'send to all' block with 'start of level'.

#### Défi 5 :

Scratch script for Défi 5 : Ajouter en début du script « gravité ». It starts with an 'send to all' block with 'start of level', followed by an 'add 1 to level' block, then 'go to x: -220 y: -130'. Below is a 'when I receive' block with 'Level won', followed by a 'say Gagné !!! for 2 seconds' block.

Vidéo Défi 5

### Défi 6 – le méchant du niveau 2

#### Défi 6 :

Scratch script for Défi 6 : le méchant du niveau 2. It starts with a 'when green flag is clicked' block, followed by a 'stop everything' block. Then a 'when Pico Walking is touched' block. Below is an 'if-then' block: if 'Pico Walking' is touched, then a 'repeat indefinitely' block containing a 'show' block and a 'hide' block.

#### Défi 6 :

Scratch script for Défi 6 : le méchant du niveau 2. It starts with a 'when I receive' block with 'start of level', followed by 'fix rotation direction to left-right'. Then a 'when I receive' block with '1', followed by 'set size to 25% of original size' and 'orient to 90'. Below is an 'if-then' block: if 'start of level' is received, then a 'repeat indefinitely' block containing 'set size to 25% of original size', 'orient to 90', and 'show'. This is followed by another 'repeat indefinitely' block containing 'set size to 25% of original size', 'orient to -90', and 'hide'. Finally, a 'move 4 seconds to x: 200 y: -145' block, 'orient to -90', and 'move 4 seconds to x: -145 y: -145' block, followed by 'go to x: 200 y: -145'.

Vidéo Défi 6

### Défi 7 – le méchant du niveau 3

#### Défi 7 :

Scratch script for Défi 7 : le méchant du niveau 3. It starts with a 'when green flag is clicked' block, followed by a 'stop everything' block. Then a 'when Pico Walking is touched' block. Below is an 'if-then' block: if 'Pico Walking' is touched, then a 'repeat indefinitely' block containing a 'show' block and a 'hide' block.

#### Défi 7 :

Scratch script for Défi 7 : le méchant du niveau 3. It starts with a 'when I receive' block with 'start of level', followed by 'fix rotation direction to left-right' and 'go to x: 50 y: 100'. Then 'orient to 90', 'set size to 30% of original size', and 'random number between -180 and 180'. Below is a 'repeat until' block containing an 'if-then' block: if 'start of level' is received, then a 'repeat indefinitely' block containing 'set size to 30% of original size', 'orient to 90', and 'hide'. This is followed by another 'repeat indefinitely' block containing 'set size to 30% of original size', 'orient to 90', and 'show'. Finally, a 'when I receive' block with '2', followed by 'move 2 steps', 'bounce if edge reached', and 'when Pico Walking is touched'.

Vidéo Défi 7